|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Acte 7 | House of M | | Boss final | Pietro et Wanda Maximoff |
| Ch.1 | La mort d’un héro | Wanda obtient enfin une descendance | | |
| Ch.2 | House of M | La réalité des vœux exaucés | | |
| Ch.3 | No more mutants | Revenir dans la réalité et stopper Wanda | | |

Légende : MQ : Main Quest // SQ : Side Quest // HQ : Hidden Quest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ch.1 | La mort d’un héros | |
| MQ | Triangle amoureux :   * Faire évoluer les relations entre Wanda, Vision et Hawkeye en discutant avec chacun d’eux plusieurs fois * L’un des deux aura des enfants (fictifs) avec Wanda * Insérer quelques objectifs contre des ennemis à résoudre (AIM, Hydra, trucs bidon) * Faire mourir Hawkeye (80% de chance) ou faire mourir Vision (20% de chance), en fonction des réponses apportées pendant les discussions successives avec les personnages ; si c’est Vision, la pierre de l’infini sera stockée dans un hangar classique (Thanos ira la voler tout simplement, et on zappera l’affrontement vision/thanos) |  |
| MQ | La révocation   * Discuter avec plusieurs héros dont Captain * Organiser une réunion * Magneto devance tous les héros et l’enlève avec son frère pour partir sur Genosha * Discuter avec le Professeur Xavier sur l’état mental de Wanda |  |
| SQ | Honorer les partis   * Eriger une tombe pour le héros tombé * Parler à Black Widow/Stark pour lui proposer de faire un monument * Choisir le lieu de la plaque commémorative  |  |  | | --- | --- | | Hawkeye  Personnalité :  Frimeur, dragueur, joueur, leader, énergique, tenace, motivé, humain. | Vision  Personnalité :  Discret, modéré, raisonné, cartésien, calme, Androïde. | | 3 lieux classés du + au - approprié | | | * Dortoir des filles * Casino * Salle d’entrainement | * Bibliothèque * Salle de réunion, dernier étage de la tour des Avengers * Laboratoire Stark | | Selon le positionnement de la plaque commémorative, Stark/Widow donne au joueur des objets plus ou moins bien.  Réponses de Widow pour Hawkeye :  1 dortoir : « ce n’est pas l’endroit le plus approprié pour une plaque commémorative mais il aurait beaucoup ri de la savoir à cet endroit. Tu le connaissais très bien »  2 Casino : « il passait plus de temps ici qu’en salle d’entrainement. Il aimait beaucoup y plumer les autres héros. Au final, l’argent récolté ici a servi à acheter l’immeuble dans lequel il vivait pour que les occupants n’aient plus à payer de loyer. Il avait un grand cœur, c’est une bonne idée »  3 Salle training : « il aurait fait un excellent professeur… »  Réponse de Stark pour Vision :  1 Bibliothèque : « il avait beau pouvoir enregistrer toutes les images et informations du monde en quelques instants, il restait passionné par la lecture et la beauté de l’écriture des hommes. Tu le connaissais très bien »  2 Salle Réunion : « il aimait nous voir unis et soudés comme une vraie équipe. Il était discret mais tout le monde l’écoutait. C’est une bonne idée »  3 Labo : « il est né dans cette pièce. Son apprentissage de la vie fut rude mais il en a tiré beaucoup de satisfaction » |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ch.2 | House of M | |
| MQ | Décider du sort de Wanda |  |
| SQ |  |  |

* Les plus grands héros se réunissent à la tour des Vengeurs pour décider du sort de Wanda qui ne semble plus du tout contrôlable
* La décision est prise de la rencontrer
* Pietro convaincu que les vengeurs viennent tuer sa sœur, persuade sa sœur d’altérer la réalité et d’en faire un monde ou tous leurs désirs les plus profonds sont réalisés
* Wolverine est le seul héros à se souvenir de l’histoire, son désir le plus cher étant de se souvenir de son passé perdu
* Il retrouve des héros underground qui abritent une fillette ayant le même souvenir que lui
* Grâce à ses pouvoirs elle est capable de débloquer les souvenirs stockés dans leur subconscient
* Ils retrouvent un maximum de héros pour reformer une équipe solide (tous ne sont pas contactés, Stark par exemple ne se souviendra de rien de la réalité alternée)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ch.3 | « No more mutants » | |
| MQ |  |  |
| SQ |  |  |

* Après avoir rassemblés les héros, ils discutent tous de la meilleure manière de solutionner le problème de réalité alternative
* Il faut trouver le Professeur Xavier (une tombe existe mais son corps n’y est pas selon Cloak)
* Il faut trouver Magneto, car les héros pensent que c’est le responsable. Il n’aurait pas voulu qu’on tue sa fille
* Strange sous sa forme astrale retrouve Wanda pour discuter avec elle de cette réalité et apprend que c’est Pietro et non Magneto qui est à l’origine de ce changement
* Pendant ce temps Magneto retrouve ses esprits grâce à la fillette
* Ce dernier s’emporte contre son fils qui a manipulé sa fille et décide de le tuer
* L’affrontement fait rage et à la fin des évènements, Wanda perdant ses enfants « synthétiques » et son frère, tué par Magneto
* Elle reproche à son père sa volonté d’avoir toujours voulu le pire, et lui dit que si les mutants n’existaient pas, rien de tout cela ne serait arrivé. Elle finit par prononcer une ultime parole : « No more mutants »
* La réalité alternative disparait et tous les mutants qui n’étaient pas protégés par le champ psychique d’Emma Frost perdent leurs pouvoirs
* Le Professeur X réapparait, ses pouvoirs psychiques l’ont préservé du sort de Wanda
* Wanda disparait dans une contrée perdue, dans un petit village dans la montagne